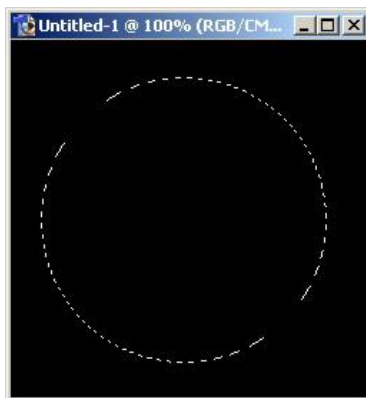


Sfera

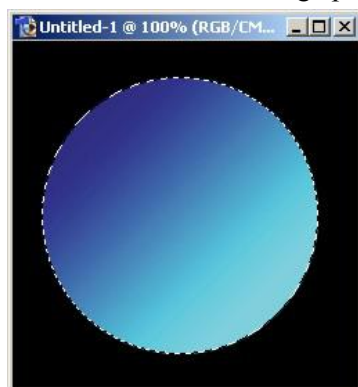
Ovde će biti ukratko objašnjen put ka kreiranju 3D sfere. Detaljno će biti opisana jedna varijanta, a korisniku ostaje da eksperimentiše kako bi došao do željenih rezultata.

1. Treba napraviti novi dokument (**File** > **New**). Veličina dokumenta neka bude 250 x 250 piksela, a u polju *Mode* treba izabrati opciju *RGB Color*, a rezolucija bi trebala da bude *72 pixel/inch*-u.
2. Treba podesiti da boja pozadine bude crna.
3. Treba aktivirati *Elliptical Marquee Tool*, i nakon toga, trebalo bi nacrtati kružnu oblast za selektovanje. Da bi se nacrtala besprekorna kružnica treba držati pritisnutim kombinaciju tastera sa tastature **Shift** i **Alt**. Na ovaj način se kružnica iscrtava iz centra. Rezultat je prikazan na slici 1.



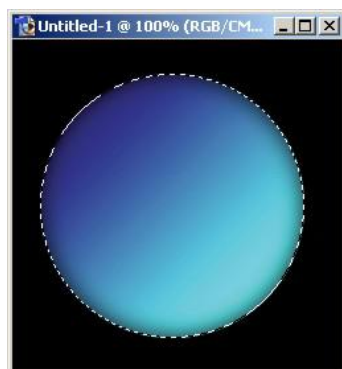
Slika 1

4. Treba definisati boje *Foreground* i *Background* pre nego što se primeni *Gradient Tool*. U ovom primeru izabrana je sledeća kombinacija: za *Foreground* boju izabrana je **R:45 G:36 B:134**, a za *Background* je izabrana **R:94 G:236 B:241**.
5. Nakon ovih priprema trebalo bi aktivirati *Gradient Tool*, kako bi se ispunila unutrašnjost kružne površi. Treba početi od gornjeg levog ugla, a završiti na donjem desnom uglu, kako bi se definisala putanja gradijentnog prelaza između dve definisane boje. Treba napomenuti da se definisanje uglova radi sa konstantno pritisnutim levim tasterom miša. Kao rezultat svega pojavljuje se slika 2.



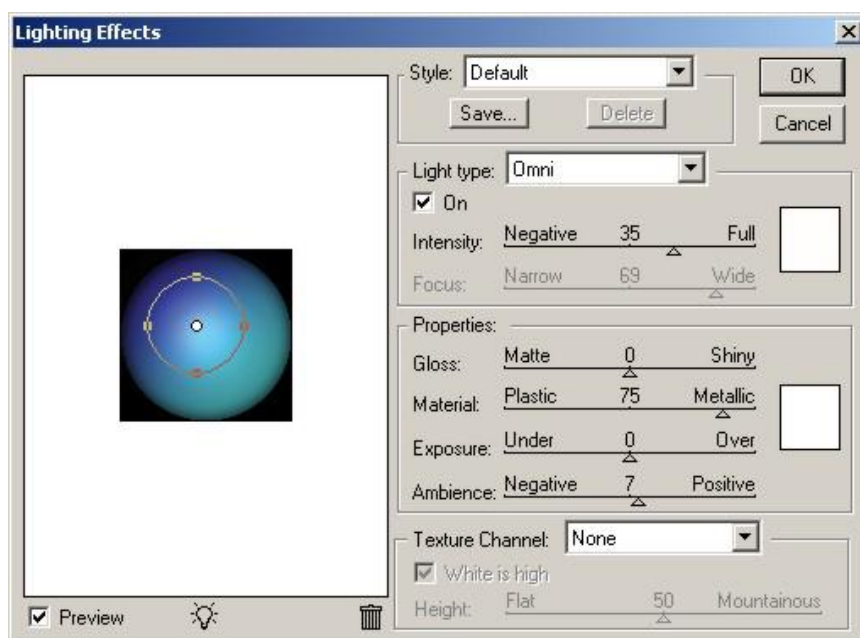
Slika 2

6. Nakon ovoga aktivira se **Filter** > **Blur** > **Gaussian Blur** i na ekranu se pojavljuje istoimeni dijalog. Unutar tog dijaloga treba podesiti polje *Radius* na vrednost **9** piksela. Nakon toga treba aktivirati taster **OK**. Kao rezultat se pojavljuje slika 3.



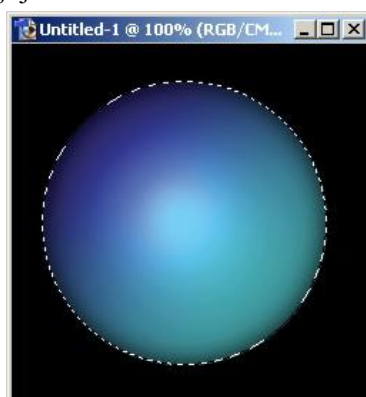
Slika 3

7. Treba aktivirati **Filter > Render > Lighting Effects** i na ekranu se pojavljuje istoimeni dijalog (slika 4). Podešavanja su prikazana na pomenutoj slici. Napominjem, ovo je samo jedan primer i korisnik može da eksperimentiše sa ovim vrednostima.



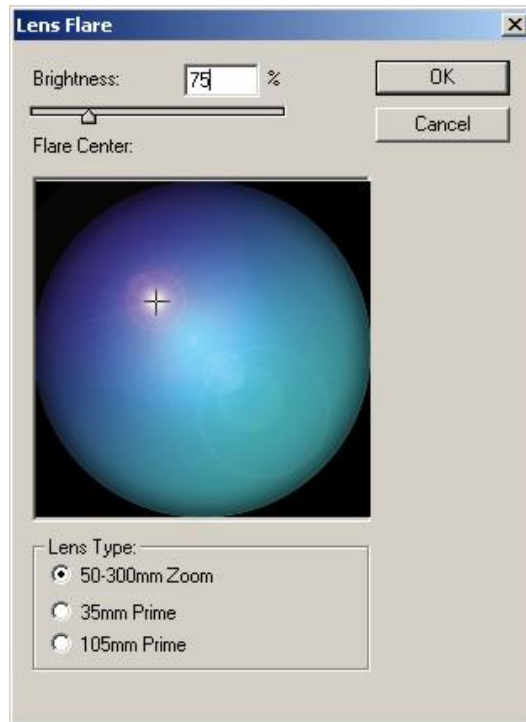
Slika 4

8. Kao rezultat ovih podešavanja pojavljuje se slika 5.



Slika 5

9. U nastavku trebalo bi aktivirati **Filter > Render > Lens Flare** i na ekranu se pojavljuje istoimeni dijalog (slika 6). Podešavanja su prikazana na pomenutoj slici.



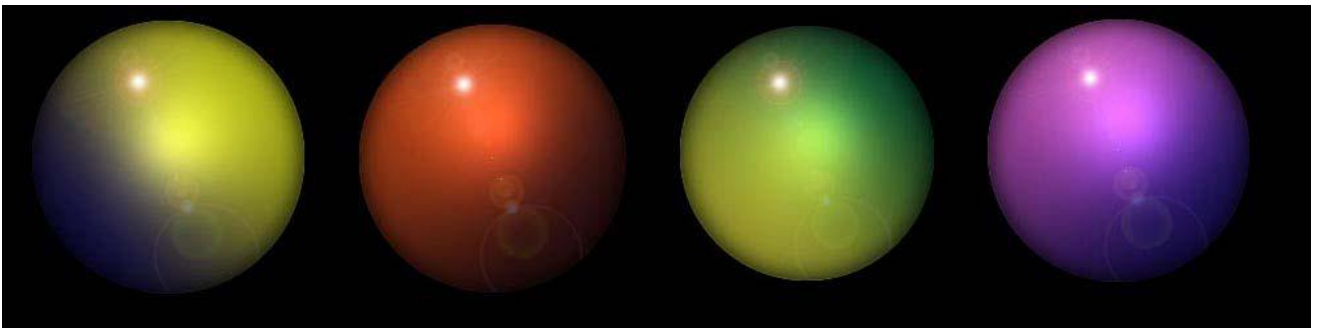
Slika 6

10. Kao rezultat pojavljuje se konačan izgled sfere, kao što je prikazano na slici 7.



Slika 7

11. Na slici 8 prikazani su neki primeri 3D sfera.



Slika 8

12. Ovo su neka podešavanja i neke opcije. Korisnik može da izabere šta želi, tako da rezultati mogu da budu krajnje neočekivani.